

Hartmut Klett  
Posener Str. 11  
71701 Schwieberdingen  
Tel: 07150-914161  
Mobil: 0174-2027869  
eMail: [hartmut.klett@svw.info](mailto:hartmut.klett@svw.info)



Stuttgart-Mitte B-Klasse  
Staffelleiter

## **Mannschaftsführer-Info :**

### **Allgemeines:**

- Gespielt wird, wie auch in den vergangenen Jahren in der B-Klasse, an 6 Brettern.
- Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler 2 Stunden für 40 Züge und 30 Minuten für den Rest der Partie.
- Die Spielberichtskarten verbleiben bis zum Schlussrundschieben bei der Heimmannschaft.
- Die Spielberichtskarte muss nur im Falle eines Protestes umgehend an den Staffelleiter eingesendet werden.
- Nachgemeldete Spieler sind erst nach Genehmigung des Staffelleiters teilnahmeberechtigt.

### **Mannschaftsführer:**

- Nominiert seine eigenen Mannschaft. Die Mannschaftsnominierung muss der Reihenfolge der Mannschaftsmeldung entsprechen.
- Der MF prüft die Aufstellung der gegnerischen Mannschaft. Bei Zweifeln an der Person eines Gegners, ist der MF berechtigt zu verlangen, dass dieser sich ausweist.
- Wahrnehmung des Rechts, seinen Spielern zur Abgabe oder Annahme eines Remisangebots zu raten, ohne dass damit eine Bewertung der betreffenden Stellung verbunden sein darf.
- Vermerkt einen Protest auf dem Spielbericht. Im Falle eines Protestes ist von beiden MF binnen 10 Tagen eine schriftliche Stellungnahme beim Staffelleiter einzureichen.
- Mitunterzeichnung des Spielberichts. Er bestätigt damit die Richtigkeit der Angaben.
- Der MF der Heimmannschaft ist für die Übermittlung des Ergebnisses ins Internetportal bis 18:00 Uhr am Spieltag verantwortlich. Bei Verhinderung bitte diese Aufgabe delegieren.
- Der MF der Gastmannschaft sollte das Ergebnis im Internetportal baldmöglichst auf Richtigkeit überprüfen und mögliche Fehler an den Staffelleiter melden.

### **Schiedsrichter:**

- Der Mannschaftsführer der Heimmannschaft ist Schiedsrichter der Begegnung. Übernimmt eine andere Person diese Funktion, ist dieses den Spielern bekannt zu machen.
- Achtet auf die Einhaltung der Regeln.
- Setzt die Uhren zu den von der Spielleitung festgesetzten Zeiten in Gang.
- Darf, wenn er selbst mitspielt und „gerufen“ wird, seine Uhr für die Dauer des Einsatzes anhalten.
- Fällt Entscheidungen und setzt diese durch. Gegen Entscheidungen des SR kann ein Protest auf der Spielberichtskarte vermerkt werden.
- Klingelt das Handy eines Spielers, führt das einen Partieverlust des betreffenden Spielers nach sich. Das Ergebnis des Gegners legt der Schiedsrichter fest.

Mit schachfreundlichen Grüßen  
Hartmut Klett