

SCHACHBEZIRK OBERSCHWABEN

Holger Namyslo
Otto-Dix-Straße 34
78532 Tuttlingen

07461-13292

holger.namyslo@svw.info
namyslo@t-online.de



STARTSCHREIBEN E-Klasse Oberschwaben Nord 2022 / 2023

- Mannschaften: 1.) Spielgemeinschaft TSV Reute 2 / TG Biberach 4
2.) SV Jedesheim 6
3.) SC Weiße Dame Ulm 6
4.) TSG Ehingen 3
5.) TSV Berghülen 4
6.) SF Vöhringen 4
7.) SF Riedlingen 3
8.) VfL Leipheim 5
- Termine: 25.09.2022 / 23.10.2022 / 04.12.2022 / 18.12.2022 /
29.01.2023 / 26.03.2023 / 30.04.2023
- Auslosung: Neuauslosung. Keine zentrale Endrunde.
- Anzahl Bretter: Gespielt wird an 4 Brettern.
- Meldung: Meldung der Aufstellungen bis spätestens 31.08.2022 im Portal.
- Nachmeldung: Nachmeldungen nur bis zum 31.12.2022 zulässig.
- Bedenkzeit: Die Bedenkzeit beträgt 90 Minuten je Spieler für die ersten 40 Züge;
nach der Zeitkontrolle 30 Minuten je Spieler für die verbleibenden Züge;
zusätzlich pro Zug 30 Sekunden von Beginn an. (Kurze Fischer-Bedenkzeit).
- Uhren: Bevorzugt DGT 2010 mit blauem Band. Falls andere Uhren verwendet
werden im Zweifelsfall die Spielleitung fragen.
- Spielbeginn: 10:00 Uhr
- Aufsteiger: ---
- Absteiger: ---
- Regelungen: gespielt wird nach der WTO in der Fassung vom 19.06.2021
(<https://svw.info/images/stories/presidium/ordnungen/WTO-210619.pdf>)
- Besonderes: Coronaregeln: Stand heute (04.08.2022) sind alle Coronabeschränkungen
aufgehoben. Sollte vor oder während der Saison eine neue
Corona-Landesverordnung erlassen werden, so gelten die dann jeweils
gültigen Bestimmungen.
Für diese Saison gilt wieder §18 3. c. der Schiedsordnung des
Schachverbandes Württemberg (Strafbestimmungen)
hinsichtlich Nichtantreten bei einem Mannschaftskampf.
Es ist erlaubt, wie üblich, 16 Namen aufzuführen.
Spieler, die in der E-Klasse nominiert sind, dürfen in einer ranghöheren
Mannschaft als Ersatzspieler ohne Einschränkung spielen,
d.h. auch mehr als dreimal.
Teilnahmeberechtigt sind Spieler, die am Stichtag 01.07.2022
weniger als DWZ 1100 haben.
- Spielleitung: Holger Namyslo
- Datum: 04.08.2022

Änderungen vorbehalten